

# Chapitre 10

# Loi normale



**SONDAGE**

VOTRE AVIS  
NOUS INTÉRESSE

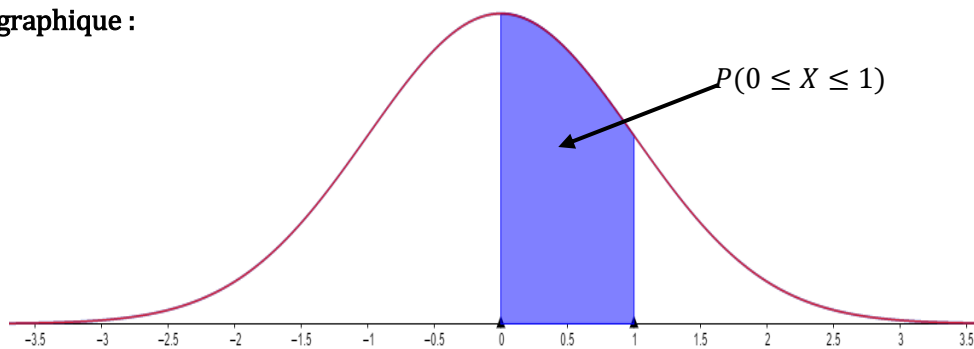
## I - Loi normale

### 1°) Définition et propriétés

**Définition :** Soient  $\mu$  et  $\sigma$  deux réels tel que  $\sigma > 0$ . Une variable aléatoire  $X$  suit la **loi normale de paramètres  $\mu$  et  $\sigma$**  si, pour tout intervalle  $[c ; d]$  inclus dans  $\mathbb{R}$ ,  $P(c \leq X \leq d)$  est l'aire du domaine délimité par :

- la courbe de la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$  (la formule n'est pas à connaître)
- l'axe des abscisses
- les droites d'équation  $x = c$  et  $x = d$ .

### Représentation graphique :



**Propriété :** Si  $X$  est une variable aléatoire suivant la loi normale  $N(\mu ; \sigma)$  alors les paramètres d'une loi normale sont son espérance et son écart-type :  $E(X) = \mu$  et  $\sigma(X) = \sigma$ .

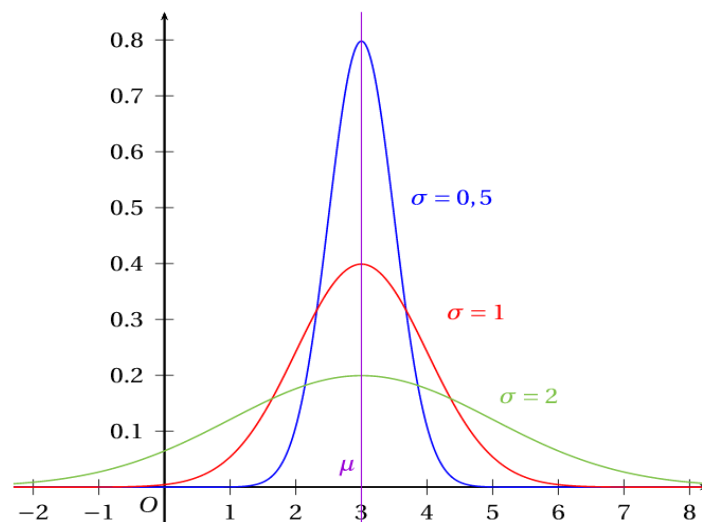
### Remarques :

- Si  $\mu = 0$  et  $\sigma = 1$  on parle de loi normale centrée réduite.
- Les courbes des fonctions de densités associées à la loi normale sont dites « en cloche ».

### Propriétés :

- La courbe admet comme axe de symétrie la droite d'équation  $x = \mu$
- Plus  $\sigma$  est grand, plus la courbe « s'étale » autour de  $\mu$ .

### Illustration :



**Exemple :** Soit  $X$  une variable aléatoire suivant une loi normale de paramètres  $\mu = 1$  et d'écart-type  $\sigma = 0,6$ .

1°) Faire un schéma de la fonction de densité.

2°) En utilisant la symétrie et sans utiliser la calculatrice :

- a) Donner  $P(X \leq 1)$
- b) Donner  $P(X \geq 1)$ .

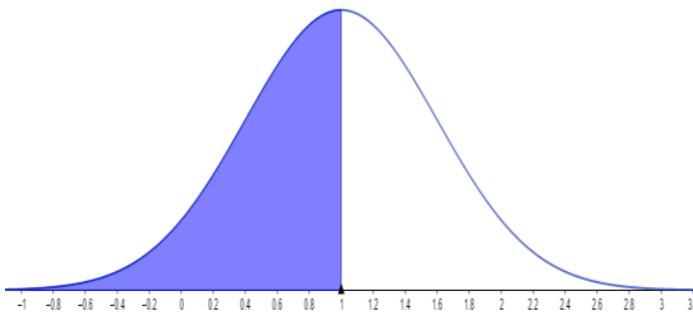
3°) Sachant que  $P(1 \leq X \leq 1,6) = 0,34$  calculer :

- a)  $P(0,4 \leq X \leq 1)$
- b)  $P(X \leq 1,6)$
- c)  $P(X \leq 0,4)$

1°) Rappelons que l'aire sous la courbe est égale à 1 u.a (fonction de densité)



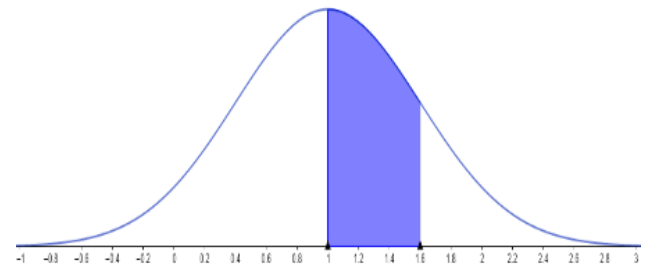
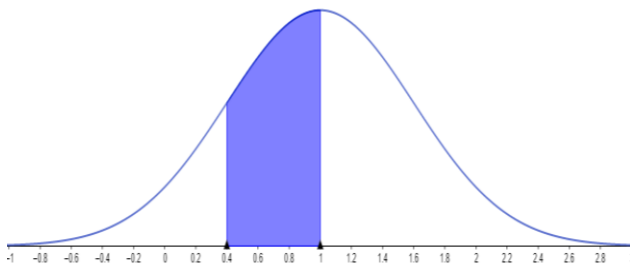
2°) a) A l'aide la symétrie de la courbe, on a  $P(X \leq 1) = 0,5$  (moitié de la surface)



b) De la même manière  $P(X \geq 1) = 0,5$  (c'est l'autre côté)

3°) a) Par symétrie de la courbe, on a :

$$P(0,4 \leq X \leq 1) = P(1 \leq X \leq 1,6) = 0,34$$



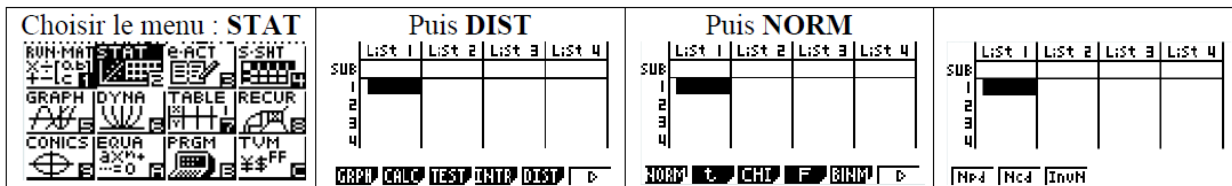
b)  $P(X \leq 1,6) = P(X \leq 1) + P(1 \leq X \leq 1,5) = 0,5 + 0,34 = 0,84$  (faire le dessin si besoin)

c) Observons tout d'abord que  $P(X \leq 0,4) + P(0,4 \leq X \leq 1) + P(X \geq 1) = 1$  (aire totale sous la courbe)

$$\text{D'où : } P(X \leq 0,4) = 1 - P(0,4 \leq X \leq 1) - P(X \geq 1) = 1 - 0,34 - 0,5 = 0,16$$

## 2°) Utilisation de la calculatrice

**CASIO** : Prenons ici une variable aléatoire  $X$  suivant la loi normale de paramètres  $\mu = 10$  et  $\sigma = 3,2$



### Calcul de $P(k_1 \leq X \leq k_2)$ : choisir Ncd

Pour calculer  $P(9 \leq X \leq 13)$

<pre>Normal C.D Lower : 9 Upper : 13 σ : 3.2 μ : 10 Save Res: None Execute  CALC</pre>	<p>Placer la valeur de <math>k_1</math></p> <p>Placer la valeur de <math>k_2</math></p> <p>Placer ici la valeur de <math>\sigma</math></p> <p>Placer ici la valeur de <math>\mu</math></p> <p>Calculer en appuyant sur F1</p>	<pre>Normal C.D P = 0.448419</pre>
--	---	------------------------------------

### Calcul de $P(X \leq k)$ : choisir Ncd

Pour calculer  $P(X \leq 13)$

<pre>Normal C.D Lower : -1e+99 Upper : 13 σ : 3.2 μ : 10 Save Res: None Execute  CALC</pre>	<p>Placer une borne inférieure très petite</p> <p>Placer la valeur de <math>k</math></p> <p>Placer ici la valeur de <math>\sigma</math></p> <p>Placer ici la valeur de <math>\mu</math></p> <p>Calculer en appuyant sur F1</p>	<pre>Normal C.D P = 0.82574928</pre>
---	--	--------------------------------------

**Remarque** : Calculer  $P(X \leq 13)$  revient à calculer  $P(-\infty \leq X \leq 13)$  et comme on ne peut pas taper  $-\infty$  sur la calculatrice on tape le nombre *Lower* :  $-10^{99}$  nombre négatif très grand.

De même, si on doit calculer  $P(X \geq 13)$ , on tapera *Upper* :  $10^{99}$  (nombre très grand positif)

**TI 83** : Prenons ici une variable aléatoire  $X$  suivant la loi normale de paramètres  $\mu = 3,35$  et  $\sigma = 0,1089$

### Calcul de $P(3 \leq X \leq 4)$

<p>Rubrique <b>distriB</b> (touches <b>2nde</b> <b>var</b>)</p> <p>Sélectionner à l'aide des curseurs <b>.2 : normalFRép</b> et <b>entrer</b>.</p> <p>Renseigner la boîte de dialogue comme ci-contre puis valider avec la touche <b>entrer</b>. La séquence a été "collée" dans l'écran de calcul, valider à nouveau avec la touche <b>entrer</b>.</p>	<pre>normalFRép borninf:3 bornsup:4 μ:3.35 σ:(0.1089) Coller</pre> <pre>normalFRép(3.4,3.35,√0.1089) .....8311290034</pre>
---	--

### Calcul de $P(X \leq 3)$ et $P(X \geq 4)$

<p>Pour calculer <math>P(X &lt; 3)</math> on peut saisir comme borne inférieure une valeur très petite par exemple <math>-10^{99}</math>.</p> <p>Utiliser l'instruction précédente <b>.2 : normalFRép</b>, renseigner la boîte de dialogue comme ci-contre puis valider deux fois avec la touche <b>entrer</b>.</p> <p>La probabilité qu'un bébé pèse à la naissance moins de 3 kg est 0,144.</p> <p>Pour calculer <math>P(X &gt; 4)</math> on peut saisir comme borne supérieure une valeur très grande par exemple <math>10^{99}</math>.</p> <p>Utiliser l'instruction précédente <b>.2 : normalFRép</b>, renseigner la boîte de dialogue comme ci-contre puis valider deux fois avec la touche <b>entrer</b>.</p>	<pre>normalFRép borninf:-10^99 bornsup:3 μ:3.35 σ:(0.1089) Coller</pre> <pre>normalFRép(-10^99,3,3.35,√0.1089) .....1444345119</pre> <pre>normalFRép borninf:4 bornsup:10^99 μ:3.35 σ:(0.1089) Coller</pre> <pre>normalFRép(4,10^99,3.35,√0.1089) .....0244364851</pre>
--	---

**Remarque** : Calculer  $P(X \leq 3)$  revient à calculer  $P(-\infty \leq X \leq 3)$  et comme on ne peut pas taper  $-\infty$  sur la calculatrice on tape le nombre *borninf* :  $-10^{99}$  (nombre négatif très grand).

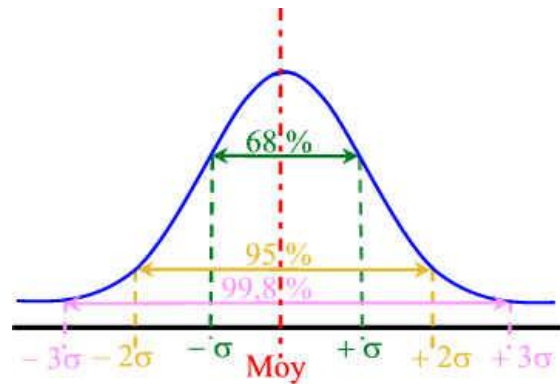
De même, si on doit calculer  $P(X \geq 4)$ , on tapera *bornsup*:  $10^{99}$  (nombre très grand positif)

### 3°) Valeurs remarquables

**Propriété :** Si  $X$  est une variable aléatoire suivant la loi normale de paramètres  $\mu$  et  $\sigma$

Alors :

- $P(\mu - \sigma \leq X \leq \mu + \sigma) \approx 0,68$
- $P(\mu - 2\sigma \leq X \leq \mu + 2\sigma) \approx 0,95$
- $P(\mu - 3\sigma \leq X \leq \mu + 3\sigma) \approx 0,997$

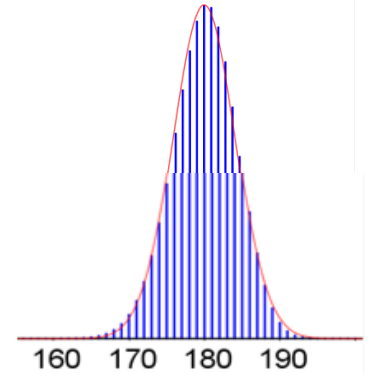


**Exemple :** Si  $X$  suit une loi normale de paramètres  $\mu = 1,5$  et  $\sigma = 0,2$  alors :

- $P(1,5 - 0,2 \leq X \leq 1,5 + 0,2) = P(1,3 \leq X \leq 1,7) \approx 0,68$
- $P(1,5 - 2 \times 0,2 \leq X \leq 1,5 + 2 \times 0,2) = P(1,1 \leq X \leq 1,9) \approx 0,95$
- $P(1,5 - 3 \times 0,2 \leq X \leq 1,5 + 3 \times 0,2) = P(0,9 \leq X \leq 2,2) \approx 0,997$

### 4°) Approximation d'une loi binomiale par une loi normale

**Propriété :** Lorsque  $n \geq 30$ ,  $np \geq 5$  et  $n(1 - p) \geq 5$ , la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  peut être approchée par la loi normale de paramètres  $\mu = n \times p$  et  $\sigma = \sqrt{np(1 - p)}$



**Exemple :** Dans une usine, une machine remplit des bouteilles.

On note  $E$  l'événement "une bouteille prélevée au hasard est conforme au cahier des charges". On suppose que  $P(E) = 0,9$ .

On prélève au hasard 200 bouteilles dans le stock pour vérification. On considère la variable aléatoire  $X$  qui, à chaque prélèvement de 200 bouteilles, associe le nombre de bouteilles conformes.

1°) Justifier que  $X$  suit une loi binomiale dont on précisera les paramètres.

2°) Justifier que la loi binomiale peut être approchée par une loi normale | Préciser les valeurs des paramètres  $\mu$  et  $\sigma$  à 0,01 près.

3°) En utilisant cette approximation, déterminer la probabilité qu'il y ait au moins 190 bouteilles conformes dans le prélèvement (résultat à 0,01 près).

1°) On répète 200 fois de suite de manière identique et indépendante une épreuve de Bernoulli de paramètre  $p = 0,9$  dont le succès est : « la bouteille prélevée est conforme au cahier des charges ». La variable aléatoire  $X$ , qui compte le nombre de succès, suit donc une loi binomiale de paramètres  $n = 200$  et  $p = 0,9$ .

2°) On vérifie les trois critères :

- $n = 200 \geq 30$ .
- $n \times p = 200 \times 0,9 = 180 \geq 5$
- $n(1 - p) = 200 \times (1 - 0,9) = 20 \geq 5$

Les trois conditions étant vérifiées, on peut approcher la loi binomiale par une loi normale de paramètres :

$$\mu = n \times p = 200 \times 0,9 = 180 \text{ et } \sigma = \sqrt{np(1 - p)} = \sqrt{200 \times 0,9 \times (1 - 0,9)} = 4,24$$

3°) A l'aide de la calculatrice et en utilisant la loi normale de paramètres  $\mu = 180$  et  $\sigma = 4,24$  on a :

$$P(X \geq 160) = 0,01$$