

PATRON CRÉÉ PAR oONekoGirloO 2016
NE PAS UTILISER À DES FINS COMMERCIALES
PANPAN © DISNEY.
PATTERN CREATED BY oONekoGirloO 2016
DO NOT USE FOR COMMERCIAL PURPOSES
THUMPER © DISNEY



Patron : Panpan au crochet (base amigurumi) :

Tout le travail se fait en mailles simples et broderies.

Pensez à bien marquer votre rang (en glissant un marqueur dans la première (ou dernière) maille de chaque rang).

Pensez à rembourrer avant les 2 ou 3 derniers rangs, les parties qui en ont besoin.

Rembourrer généreusement.

Fil et crochet : 3/3.5mm

Abréviations :

ml : maille en l'air ;

ms = maille simple ;

aug = augmentation = 2 mailles dans une seule ;

dim = diminution = 1 maille pour en réunir 2 ;

(xx) = nombre total de mailles pour le rang.

1. Tête simple, ronde, couleur gris clair :

Rang 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 ms)

Rang 2 : aug x 6 (12 ms)

Rang 3 : [1 ms ; aug] x 6 (18 ms)

Rang 4 : [2 ms ; aug] x 6 (24 ms)

Rang 5 : [3 ms ; aug] x 6 (30 ms)

Rang 6 : [4 ms ; aug] x 6 (36 ms)

Rang 7 à Rang 11 : 36 ms

Rang 12 : [4 ms ; dim] x 6 (30 ms)

Rang 13 : [3 ms ; dim] x 6 (24 ms)

Rang 14 : [2 ms ; dim] x 6 (18 ms)

Rembourrer.

Rang 15 : [1 ms ; dim] x 6 (12 ms)

Rang 16 : dim x 6 (6 ms)

Fermer et rentrer le fil.

2. Corps, couleurs gris clair et beige :

On commence par le bas du corps :

Rang 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 ms)

Rang 2 : aug x 6 (12 ms)

Rang 3 : [1 ms ; aug] x 6 (18 ms)

Rang 4 : [2 ms ; aug] x 6 (24 ms)

Rang 5 : [3 ms ; aug] x 6 (30 ms)

Rang 6 : [4 ms ; aug] x 6 (36 ms)

Rang 7 : [5 ms ; aug] x 6 (42 ms)

Rang 8 : 19 ms en gris ; 4 ms en beige ; 19 ms en gris (42 ms)

Ce rang sera votre départ pour l'ajout de la seconde couleur, remplacer progressivement le gris par le beige au niveau des 4 premières mailles :

exemple pour le Rang 9 : 16 ms en gris, 6 en beige, 20 ms en gris (42 ms)

(n'oubliez pas que la méthode amigurumi tourne « sans s'arrêter » les changements de couleur seront donc décaler à chaque rang).

Tout en continuant d'alterner les couleurs :

Rang 11 : 42 ms

Rang 12 : [5 ms ; dim] x 6 (36 ms)

Rang 13 : [4 ms ; dim] x 6 (30 ms)

Rang 14 : 30 ms

Rang 15 : [3 ms ; dim] x 6 (24 ms)

Rang 16 : 24 ms

Rang 17 : [2 ms ; dim] x 6 (18 ms)

Rang 18 : 18 ms

Rangs 19 et 20 : 18 ms : en blanc pour le tour du cou.

Rembourrer, puis ajouter la tête en écrasant l'arrière du cou pour lui donner une forme de

col en  .

3. Joues, couleur beige, x 2 :

Rang 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 ms)

Rang 2 : aug x 6 (12 ms)

Rang 3 : [1 ms ; aug] x 6 (18 ms)

Rang 4 : 18 ms

Attacher sur le bas de la tête, à raz du cou blanc, une à gauche, une à droite, laisser un espace d'environ 2 mailles entre les 2 (pour faire le nez). Passer le rembourrage en dessous avant de terminer de les attacher.

4. Museau, couleur blanc :

Par-dessus les joues ajouter le museau blanc :

Rang 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 ms)

Rang 2 : aug x 6 (12 ms)

Rang 3 : [1 ms ; aug] x 6 (18 ms)

Ajouter du rembourrage par-dessous, broder en rose le nez sur le museau.

5. Yeux, couleurs blanc et noir, x 2 :

Juste au-dessus des joues, broder les yeux en suivant le schéma :

En s'aidant des mailles : B = Blanc, N = Noir. Le bord épais représente un contour en beige (passer 2 fois pour bien marquer le tour des yeux).

B	B
B	N
B	N
B	N

6. Oreilles, couleurs gris et beige, x 2 :

Partie arrière, couleur gris, à faire en double, en aller/retour :

Le premier rang est la partie basse de l'oreille.

Base : chaînette de 5 ml

Rang 1 : commencer à partir de la 2ème ml à partir du crochet, faire 1 ms dans chaque ml suivantes = 4 ms ; 1 ml ; tourner ; (4 ms)

Rang 2 : 4 ms ; 1 ml ; tourner ; (4 ms)

Rang 3 : 1 ms ; aug ; aug ; 1 ms ; 1 ml ; tourner ; (6 ms)

Rangs 4 à 12 : 6 ms ; 1 ml ; tourner ; (6 ms)

Rang 13 : 1 ms ; dim ; dim ; 1 ms ; 1 ml ; tourner ; (4 ms)

Rang 14 : dim ; dim ; (2 ms)

Partie avant, couleurs gris et rose, à faire en double, en aller/retour :

Le premier rang est la partie basse de l'oreille.

Base : chaînette de 5 ml

Rang 1 : (en gris) commencer à partir de la 2ème ml à partir du crochet, faire 1 ms dans chaque ml suivantes = 4 ms ; 1 ml ; tourner ; (4 ms)

Rang 2 : (en gris) 4 ms ; 1 ml ; tourner ; (4 ms)

Rang 3 : 1 ms ; aug ; aug ; 1 ms ; 1 ml ; tourner ; (6 ms)

→ 2 gris, 2 rose, 2 gris = 1 ms (gris) ; aug = 1 ms (gris) et 1 ms (rose) ; aug = 1 ms (rose) et 1 ms (gris) ; 1 ms (gris)

Rangs 4 à 12 : 6 ms ; 1 ml ; tourner ; (6 ms)

→ 1 ms (gris), 4 ms (rose), 1 ms (gris)

Rang 13 : 1 ms ; dim ; dim ; 1 ms ; 1 ml ; tourner ; (4 ms)

→ 1 ms (gris), 1 dim. (rose), 1 dim. (rose), 1 ms

Rang 14 : 2 ms (gris)

Assembler les deux parties et les accrocher sur la tête sans les rembourrer.

7. Bras, couleur gris, x 2 :

Rang 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 ms)

Rang 2 : aug x 6 (12 ms)

Rangs 3 à Rang 9 : 12 ms

Rembourrer et attacher au corps à partir du Rang 9.

8. Pattes, couleur gris, x 2 :

En deux parties, cuisses et pieds.

Cuisses, gris :

Rang 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 ms)

Rang 2 : aug x 6 (12 ms)

Rang 3 : [1 ms ; aug] x 6 (18 ms)

Rang 4 : [2 ms ; aug] x 6 (24 ms)

Attacher au corps, une à gauche, une à droite, rembourrer avant de finir d'attacher.

Pieds, gris et beige :

Rang 1 : (beige) 6 ms dans un cercle magique (6 ms)

Rang 2 : (beige) aug x 6 (12 ms)

Rang 3 : (beige) 12 ms

Rang 4 : (beige) 3 ms ; (gris) 3 ms ; (beige) 6 ms (12ms)

Rang 5 : (beige) 1 ms ; (gris) 4 ms ; (beige) 7 ms (12ms)

Rang 6 : (gris) 4 ms ; (beige) 7 ms ; (gris) 1 ms (12ms)

Rang 7 : (gris) 4 ms ; (beige) 6 ms ; (gris) 2 ms (12ms)

Rang 8 : (gris) 3 ms ; (beige) 6 ms ; (gris) 3 ms (12ms)

Rang 9 : (gris) 12 ms

Rang 10 : (gris) dim x 6 (6 ms)

Accrocher sous la cuisse sans rembourrer, couleur grise vers le haut.

9. Queue, couleur blanc (si possible avec un fil pelucheux) :

Rang 1 : 6 ms dans un cercle magique (6 ms)

Rang 2 : aug x 6 (12 ms)

Rang 3 : [1 ms ; aug] x 6 (18 ms)

Rangs 4 et 5 : 18 ms

Rang 6 : [1 ms ; dim] x 6 (12 ms)

Rang 7 : dim x 6 (6 ms)

Fermer.

Rembourrer à l'avant dernier rang, accrocher au corps par le Rang 1. Si possible recouvrir en brochant d'un fil pelucheux si la base a été faite avec un fil simple.

Pattern :
Crocheted Thumper
(based on amigurumi technique) :

All the work is done in single crochet and embroidery.

Remember to mark your rows (by sliding a marker in the first (or last) stitch of each row).

Remember to stuff before the last 2 or 3 rows, the parts that need it.

Stuff generously.

Thread and hook : 3/3.5mm

Abbreviations :

ch = chain ;

sc = single crochet ;

inc = increase = 2 stitches in one ;

dec = decrease = make 1 stitch joining 2 (previous) stitches together ;

(xx) = total number of stitches for the row.

1. Head, light grey color :

Row 1 : 6 sc in magic ring (6 sc)

Row 2 : inc x 6 (12 sc)

Row 3 : [1 sc ; inc] x 6 (18 sc)

Row 4 : [2 sc ; inc] x 6 (24 sc)

Row 5 : [3 sc ; inc] x 6 (30 sc)

Row 6 : [4 sc ; inc] x 6 (36 sc)

Row 7 to 11 : 36 sc

Row 12 : [4 sc ; dec] x 6 (30 sc)

Row 13 : [3 sc ; dec] x 6 (24 sc)

Row 14 : [2 sc ; dec] x 6 (18 sc)

Stuff.

Row 15 : [1 sc ; dec] x 6 (12 sc)

Row 16 : dec x 6 (6 sc)

Close and pull in the thread.

2. Body, light grey and beige colors :

Start is the lower part of the body :

Row 1 : 6 sc in magic ring (6 sc)

Row 2 : inc x 6 (12 sc)

Row 3 : [1 sc ; inc] x 6 (18 sc)

Row 4 : [2 sc ; inc] x 6 (24 sc)

Row 5 : [3 sc ; inc] x 6 (30 sc)

Row 6 : [4 sc ; inc] x 6 (36 sc)

Row 7 : [5 sc ; inc] x 6 (42 sc)

Row 8 : 19 sc in grey ; 4 sc in beige ; 19 sc in grey (42 sc)

This Row will be your starting point for adding the second color, gradually replace gray with beige at the first 4 stitches : example for the Row 9 : 16 sc in grey, 6 in beige, 20 sc in grey (42 sc)

(remember that the amigurumi method runs "without stopping" the color changes will therefore shift with each row)

While continuing to alternate colors:

Row 11 : 42 sc

Row 12 : [5 sc ; dec] x 6 (36 sc)

Row 13 : [4 sc ; dec] x 6 (30 sc)

Row 14 : 30 sc

Row 15 : [3 sc ; dec] x 6 (24 sc)

Row 16 : 24 sc

Row 17 : [2 sc ; dec] x 6 (18 sc)

Row 18 : 18 sc

Rows 19 et 20 : 18 sc : in white for the neck.

Stuff, then add the head by crushing the back of the neck to give it a heart shape like this :



3. Cheeks, beige color, x 2 :

Row 1 : 6 sc in magic ring (6 sc)

Row 2 : inc x 6 (12 sc)

Row 3 : [1 sc ; inc] x 6 (18 sc)

Row 4 : 18 sc

Tie on the bottom of the head, flush with the white neck, one on the left, one on the right, leaving a space of about 2 stitches between the 2 (to make the nose). Stuff underneath before you finish attaching them.

4. Muzzle, white color :

Over the cheeks add the white muzzle :

Row 1 : 6 sc in magic ring (6 sc)

Row 2 : inc x 6 (12 sc)

Row 3 : [1 sc ; inc] x 6 (18 sc)

Stuff underneath and embroider the nose on the muzzle in pink.

5. Eyes, beige, white and black colors, x 2 :

Just above the cheeks, embroider the eyes according to the diagram:

Using the stitches: B = Blanc / White, N = Noir / Black. The thick edge represents an outline in beige (pass twice to mark the area around the eyes).

B	B
B	N
B	N
B	N

6. Ears, pink, light grey and beige, x 2 :

Rear part, in grey, technique back and forth :

The first row is the lower part of the ear.

Base : ch 5

Row 1 : start from 2nd ch from hook :

make 1 sc in each following ch = 4 sc ; 1 ml ; turn ; (4 sc)

Row 2 : 4 sc ; 1 ml ; turn ; (4 sc)

Row 3 : 1 sc ; inc ; inc ; 1 sc ; 1 ml ; turn ; (6 sc)

Rows 4 to 12 : 6 sc ; 1 ml ; turn ; (6 sc)

Row 13 : 1 sc ; dec ; dec ; 1 sc ; 1 ml ; turn ; (4 sc)

Row 14 : dec ; dec ; (2 sc)

Front part, in grey and pink, technique back and forth :

The first row is the lower part of the ear.

Base : ch 5

Row 1 : (in grey) start from 2nd ch from hook :

make 1 sc in each following ch = 4 sc ; 1 ml ; turn ; (4 sc)

Row 2 : (in grey) 4 sc ; 1 ml ; turn ; (4 sc)

Row 3 : 1 sc ; inc ; inc ; 1 sc ; 1 ml ; turn ; (6 sc)

→ 2 grey, 2 pink, 2 grey = 1 sc (grey) ; inc = 1 sc (grey) et 1 sc (pink) ; inc = 1 sc (pink)
et 1 sc (grey) ; 1 sc (grey)

Rows 4 to 12 : 6 sc ; 1 ml ; turn ; (6 sc)

→ 1 sc (grey), 4 sc (pink), 1 sc (grey)

Row 13 : 1 sc ; dec ; dec ; 1 sc ; 1 ml ; turn ; (4 sc)

→ 1 sc (grey), 1 dec. (pink), 1 dec. (pink), 1 sc

Row 14 : 2 sc (grey)

Assemble the two parts and hang them on the head without stuffing.

7. Arms, light grey color, x 2 :

Row 1 : 6 sc in magic ring (6 sc)

Row 2 : inc x 6 (12 sc)

Rows 3 to 9 : 12 sc

Stuff and tie to the body from Row 9.

8. Paws, light grey and beige colors x 2 :

In two parts, thighs and feet.

Thighs, grey :

Row 1 : 6 sc in magic ring (6 sc)

Row 2 : inc x 6 (12 sc)

Row 3 : [1 sc ; inc] x 6 (18 sc)

Row 4 : [2 sc ; inc] x 6 (24 sc)

Tie to the body, one on the left, one on the right, Stuff before you finish tying.

Feet, grey and beige :

Row 1 : (beige) 6 sc in magic ring (6 sc)

Row 2 : (beige) inc x 6 (12 sc)

Row 3 : (beige) 12 sc

Row 4 : (beige) 3 sc ; (grey) 3 sc ; (beige) 6 sc (12sc)

Row 5 : (beige) 1 sc ; (grey) 4 sc ; (beige) 7 sc (12sc)

Row 6 : (grey) 4 sc ; (beige) 7 sc ; (grey) 1 sc (12sc)

Row 7 : (grey) 4 sc ; (beige) 6 sc ; (grey) 2 sc (12sc)

Row 8 : (grey) 3 sc ; (beige) 6 sc ; (grey) 3 sc (12sc)

Row 9 : (grey) 12 sc

Row 10 : (grey) dec x 6 (6 sc)

Hang under the thighs without stuffing, grey part facing up.

9. Tail, white color (if possible with a fluffy thread) :

Row 1 : 6 sc in magic ring (6 sc)

Row 2 : inc x 6 (12 sc)

Row 3 : [1 sc ; inc] x 6 (18 sc)

Rows 4 and 5 : 18 sc

Row 6 : [1 sc ; dec] x 6 (12 sc)

Row 7 : dec x 6 (6 sc)

Close.

Stuff on the penultimate row, hang on the body by Row 1. If possible, cover by embroidering with fluffy thread if the base was made with a simple thread.

oONekoGirloO © 2016



oONekoGirloO © 2016

oONekoGirloO © 2016

oONekoGirloO © 2016



oONekoGirloO © 2016

oONekoGirloO © 2016

PATRON CRÉÉ PAR oONekoGirloO 2016
NE PAS UTILISER À DES FINS COMMERCIALES
PANPAN © DISNEY.

PATTERN CREATED BY oONekoGirloO 2016
DO NOT USE FOR COMMERCIAL PURPOSES
THUMPER © DISNEY

Facebook : [Oonekogirloo](#)
Deviantart : [oONekoGirloO](#)