



Dassault Systèmes

Stage Chef de produit / Product Owner

Contexte :

Dassault Systèmes est un éditeur de logiciel. L'un de ces pôles en R&D est la 3DEXPERIENCE Marketplace, qui est une plateforme de service B to B, divisée en deux parties : Make et Part Supply. Je travaille sur Make, qui concerne la fabrication à la demande. Sur celui-ci, je conçois un guide utilisateur, une automatisation, pour améliorer l'expérience utilisateur de nos clients, de leur conception à la commande. Travaillant dans un milieu pluridisciplinaire, je collabore en majeure partie avec mes techs. Leaders, les designers UX/UI et les développeurs.

Travail réalisé :

- Etude DFM (Design for Manufacturing)
 - Veille de l'offre et veille technologique de la compétition
 - Etude des seuils et règles DFM (Wall thickness, Clearance, Hole, etc.) (sous Excel)
 - Support donné au développeur sous forme de tableaux croisés dynamiques (sous Excel)
 - Animer une séance pour présentation (sous PowerPoint)
 - Etude de l'identité visuelle (sous Photoshop)
 - Support donné au développeur pour le codage
 - Etude des performances (sous Excel)
 - Modélisation 3D (sous Solidworks)
 - Support donné au développeur sous forme de tableaux croisés dynamiques (sous Excel)
 - Support de la méthode utilisée (sous PowerPoint)
 - Animer une séance pour présentation (sous PowerPoint)
 - Etude des processus (Additive Manufacturing, CNC Machining, Cutting, Forming, Molding)
 - Etude des sous-processus relative à l'impression 3D (Materials Extrusion, Photopolymerization, Powder bed fusion, Material Jetting, Binder Jetting, Sheet Lamination, Directed Energy deposition)
 - Etude des sous-sous-processus (SLS, FDM, DMLS, SLM, BJ, etc.)
 - Création de tableaux croisés dynamiques relative à leurs règles DFM (sous Excel)
 - Etude des matériaux (Plastic, Metal, Composite, Ceramic, etc.)
 - Etude des sous-matériaux (Nylon PA, PEBA, ABS, PC, PLA, etc.)
 - Création de tableaux croisés dynamiques relative à leurs propriétés (sous Excel)
- Création de planches en design UX/UI (sous PowerPoint)
 - Création d'une maquette du guide utilisateur en JavaScript (sous Visual Studio Code)
 - Support donné au designer UX/UI pour la création de spéc
 - Animer des séances de clarification avec le designer UX/UI
- Création de la matrice de décision (sous Visio). Cette matrice est réalisée en parallèle avec les propriétés des matériaux / processus, ainsi que le design UX/UI
 - Organisation de réunions pour les MAJ de la matrice

Résultats obtenus :

- Etude des seuils validée et donnée aux programmeurs
- Etude des performances validée et donnée aux programmeurs
- Propriétés des matériaux validées en majeure partie par mon chef de produit
- Matrice de décision validée en majeure partie par mon chef de produit