

## Evaluation 4<sup>ème</sup> Probabilités

1<sup>ère</sup> étape : Ecrire son nom, prénom et classe sur sa copie

2<sup>ème</sup> étape : N'oublie pas, après avoir fini, de noter le temps que cela t'a pris en haut de ta copie

3<sup>ème</sup> étape : Envoie ce que tu as fait (si possible en pdf bien rogner) à l'adresse suivante : [nicolas.moreau@echevreul.fr](mailto:nicolas.moreau@echevreul.fr)

### Exercice 1 :

1. Donner une situation d'équiprobabilité autre que le lancer de dé.
2. On lance un dé à 6 faces. Donner :
  - a. Un évènement certain
  - b. Un évènement impossible
  - c. Deux évènements A et  $\bar{A}$

### Exercice 2 :

Nathan propose trois jeux à sa sœur Chloé.

Jeu 1 : une roue avec plusieurs couleurs. On gagne si on obtient le rouge.



Jeu 2 : Un dé équilibré à 6 faces numérotées de 1 à 6. On gagne si on obtient un multiple de 3.

Jeu 3 : Un paquet de 5 cartes de plusieurs couleurs dont 2 sont rouges. On gagne si on obtient une carte rouge.

Quel jeu Chloé doit-elle choisir pour avoir le plus de chance de gagner ? Justifier.

### Exercice 3 :

Un tireur tire au hasard sur la cible ci-contre sans jamais la rater.

Tous les carrés sont concentriques et leurs côtés ont pour mesures respectives 10, 20 et 30cm.

Quelles sont les probabilités des évènements suivants :

- A : « Le tireur marque 10 points » ;
- B : « Le tireur marque 5 points » ;
- C : « Le tireur marque 1 points » ?

